

I CONGRESO INTERNACIONAL

LÚDICA

El juego como fenómeno cultural, educativo y social

CONGRESO ONLINE

19-20
MARZO
2025



+ INFO

Simposios

- Perspectivas culturales e históricas del juego.
- Arqueología, antropología, sociología y juego.
- Juego y aprendizaje en la educación formal e informal.
- ¿Con la salud se juega? Juego y salud física y mental (Medicina, Psicología, Educación Física y otras áreas).
- El juego como puente: feminismo, diversidad e inclusividad.
- Ciencias naturales, matemáticas, tecnología y juego.
- Un juego de palabras: lenguaje y comunicación.
- La industria del juego y el juego en la industria. Economía, Marketing, empresa y RRHH.
- Arte, diseño y estética en el juego.
- Ética, legalidad y regulación del juego.
- Conceptualizando lo lúdico (Aprendizaje Basado en Juegos, serious games, gamificación, arte, diseño y estética en el juego, filosofía del juego...).

Dirigen

Marina Camino Carrasco
Dpto. de Didáctica
Universidad de Cádiz

Raquel Ruiz Pareja
Institutt for språk og kultur
The Arctic University of Norway

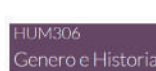
Organizan



ISK - Institutt for Språk og Kultur
UCA Universidad de Cádiz
Departamento de Didáctica

EGREGIUS
CONGRESOS

Colaboran



HUM-462
Desarrollo profesional
del Docente



Departamento de Neurociencias



tirant
lo blanch

